

ІНФОРМАТИКА



6

Формати растрових та векторних зображень

За новою програмою



Урок 3

teach-inf.at.ua



Розглянемо деякі формати графічних зображень.

BMP

Формат застосовують для збереження растрових зображень без стиснення, тому файли мають великий обсяг. Він дає змогу використовувати палітру з близько 16 млн кольорів.

PNG

Формат застосовують для збереження растрових зображень зі стисненням без втрати якості. Його палітра підтримує від 65536 до понад 4 млрд кольорів, а також прозорість. Колір зображення в цьому форматі відтворюється однаково на будь-якому комп'ютері.

SVG

Формат використовується багатьма програмами, зокрема й векторним графічним редактором Inkscape. Файл може містити графічні примітиви, растрові малюнки, текст, анімацію, інтерактивні елементи.



(Продовження...) формати графічних зображень.

JPG

Формат застосовують для збереження растрових зображень зі стисненням за рахунок втрати якості: менший файл — нижча якість. Зберігши зображення, не можна відтворити його початковий вигляд. Малий розмір файлів дозволяє працювати з фотографіями та в Інтернеті.

GIF

Формат використовують переважно для стиснення растрових зображень, які містять здебільшого одноколірні ділянки (логотипи, написи, схеми). Підтримує палітру всього з 256 вибраних кольорів, проте дозволяє зберігати прозорість окремих ділянок зображення й анімацію.



Популярні програми для роботи з векторною графікою мають власні формати:

CDR

AI

CorelDRAW



**Adobe
Illustrator**



DXF

Відкритий формат для обміну графічними даними між програмами

CGM, WMF, EPS

Підтримують векторну і растрову графіку.



Для розміщення на веб-сторінках в Інтернеті використовують растрові зображення у форматах:

JPG



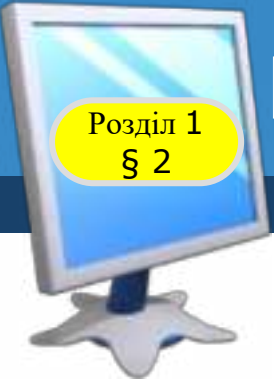
GIF



PNG



Оскільки ці формати передбачають стискання даних і файли мають менший обсяг, ніж відповідні файли форматів без стискання.



Розгадайте ребус



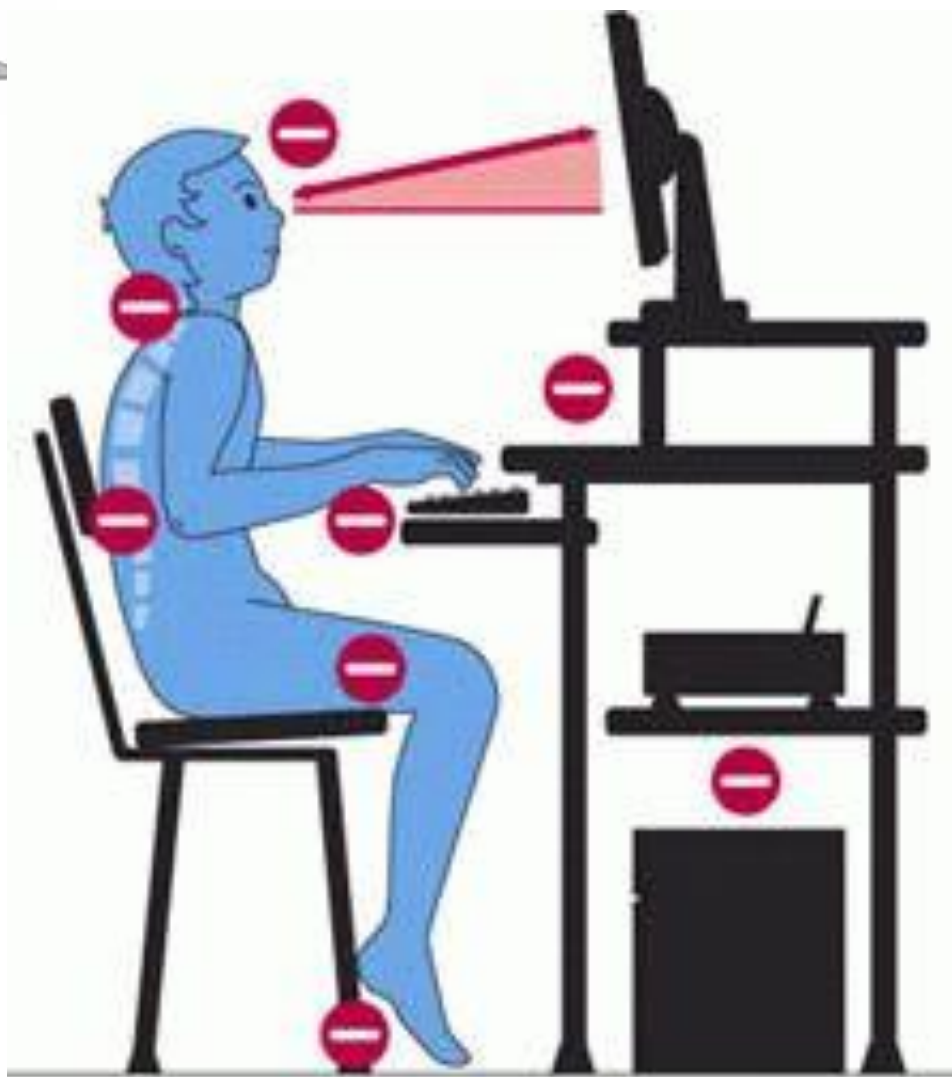
4 = H



Векторна

графіка





ІНФОРМАТИКА

Дякую за увагу!



За новою програмою



Урок 3

teach-inf.at.ua